

# Konvertierung von Smap3D Norm- und Wiederholteilen für SolidWorks 2015

**Dieses Dokument beschreibt wie man Smap3D Norm- und Wiederholteile für die Verwendung mit Smap3D Piping konvertiert, um sie in SolidWorks 2015 und den zukünftigen SolidWorks Versionen nutzen zu können.**

## Hintergrund

Mit SolidWorks 2015 wurde eine grundlegende Änderung in der SolidWorks Dateistruktur vorgenommen.

**Diese verursacht, dass Informationen von Drittanbietern in den Dateien verloren gehen, sobald man die Dokumente mit SolidWorks 2015 speichert.**

Die Smap3D Anwendungen nutzten bisher aber diese Speicherstruktur für Drittanbieter, um für Smap3D notwendige Informationen bereitzustellen.

Aus diesem Grund ist es **unbedingt notwendig** nach der Installation von SolidWorks 2015 das **Smap3D SolidWorks2015 conversion tool** auszuführen, um vorhandene Smap3D Norm- und Wiederholteile korrekt zu konvertieren, bevor man diese in SolidWorks 2015 und/oder zukünftigen Versionen nutzt.

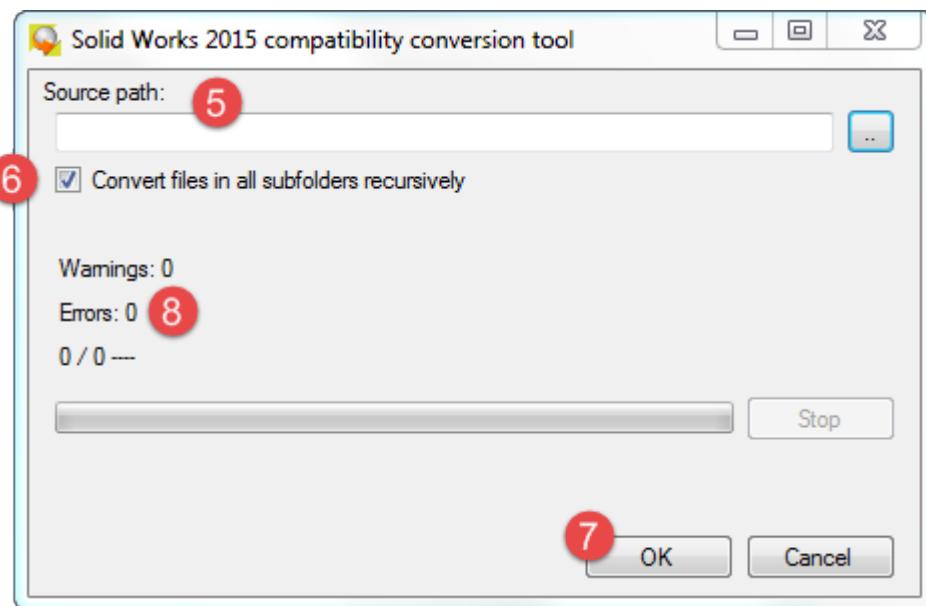
## Videoanleitung

Hier der Link zur Videoanleitung:

[Smap3D Dateikonvertierung für SolidWorks 2015](#)

## Schritt-für-Schritt Konvertierung

- 1) Installieren Sie den **Service Pack 2** zu Smap3D Plant Design Version 11.
- 2) Installieren Sie SolidWorks 2015.  
**KEINE Einzelteile und/oder Baugruppen vor der Konvertierung öffnen und speichern (würde die notwendigen Smap3D Informationen löschen und die Smap3D Teile irreparabel zerstören).**
- 3) Öffnen Sie den Windows Explorer und wechseln Sie zum Installationsverzeichnis von **Smap3D Plant Design 11.0** (standardmäßig C:\Program Files (x86)\Cad-Partner\Smap3D Plant Design 11.0).
- 4) Starten Sie das **SolidWorks 2015 compatibility conversion tool**, durch Doppelklick auf die Datei **SW2015StreamConvertor.exe**.  
(Für Kommandozeilen Befehle - siehe Kapitel Konvertierung aus der Kommandozeile).



- 5) Geben Sie unter **Source Path** den Pfad zum **Smap3D Norm- Wiederholteilordner** ein, bzw. navigieren Sie zum **Smap3D Norm- Wiederholteilordner** mit dem Button rechts.  
**Info: Teile, die in der Vergangenheit evtl. in den Arbeitsordner kopiert wurden, können auch Smap3D Informationen enthalten, die ggf. konvertiert werden müssen, sofern diese auch zukünftig in der Smap3D Datenbank verwendet werden sollen.**
- 6) Lassen Sie das Häkchen bei **Convert files in all subfolders recursively** aktiviert, damit alle vorhandenen Unterordner mit einbezogen werden (**empfohlen**).  
Deaktivieren Sie den Haken nur in den Fällen, in denen Sie einen einzelnen, bestimmten Ordner (und dessen Inhalt) konvertieren wollen.
- 7) Klicken Sie auf **OK** um die Konvertierung zu starten.

- 8) Nachdem die Konvertierung beendet ist erscheint ein Dialogfenster, welches Ihnen erlaubt die automatisch erzeugte **Log Datei** an einem bestimmten Ort zu speichern.  
Sollten im Dialogfeld irgendwelche **Warnungen** oder **Fehlermeldungen** gemeldet werden, so schauen Sie sich auf jeden Fall die **Log Datei** und die dazugehörige **Log Ergebnis Tabelle** an, um die Meldungen zu interpretieren und zu verstehen.  
**Info: Die Wichtigkeit der Warnungen hängt davon ab, ob das SolidWorks Teil ein Smap3D Teil ist oder nicht. Das kann anhand des Teileordners und anhand der Teilebeziehungen bestimmt werden. Generell sollten alle Teile im Standard Parts Ordner (außer Standard Baugruppenteile) und im Arbeitsordner Smap3D Teile sein.**
- 9) Sollten bei Ihnen noch andere Ordner mit Smap3D Norm- und Wiederholteilen existieren, verfahren Sie wie gehabt ab Schritt 5).

## Log Ergebnis Tabelle

SolidWorks Dateiversion	Installierte SolidWorks CAD Version	Bestehende "Smap3D streams"	Lese-/ Schreibzugriff	Ergebnis im Log	Grund der Meldung
Keine SLDprt und/oder SLDasm Dateiendung	nicht relevant	-	beliebig	wird ignoriert, es wird kein Logeintrag erstellt	
SWX 2014	nicht relevant	Keine Streams im ursprünglichen Ort, keine SMAPINFO am neuen Ort	beliebig	[INFORMATION] No streams present	Kein Smap3D Teil
		SMAPINFO Stream bereits am neuen Ort	beliebig	[INFORMATION] Already converted (version 2014-)	Bereits konvertiert, oder mit SWX 2014 und 11.0 SP2 hinzugefügt.
		Streams noch am alten Ort	Lesen/ Schreiben	[OK]/[ERROR] depending on conversion result	Tool führt gerade Konvertierung aus
			Schreib- geschützt	[WARNING] Read only	Sollte konvertiert werden, kann aber nicht schreiben
SWX 2015	Keine oder noch SWX 2014	(Konvertertool kann Streams nicht ermitteln)	beliebig	[WARNING] SWX2015 file	Konvertertool kann Stream nicht ermitteln, sondern nur Dateiversion 2015 feststellen
	2015	Kein SMAPINFO Stream am neuen Ort	beliebig	[WARNING] SWX2015 file with no streams	Möglicherweise beschädigte Smap3D Informationen oder es ist gar kein Smap3D Teil
		SMAPINFO Stream am neuen Ort	beliebig	[INFORMATION] Already converted (version 2015+)	Bereits konvertiert oder mit SWX 2015 und 11.0 SP2 hinzugefügt

## Konvertierung aus der Kommandozeile

**SW2015StreamConverter.exe** [/norecursive] [/nogui] [<sourcepath>]

**sourcepath** - Enthält die zu bearbeitenden Teile und Unterordner

**/norecursive** - Unterordner des <sourcepath> werden nicht bearbeitet

**/nogui** - Nicht-interaktiver Modus (<sourcepath> Parameter ist dann erforderlich)